

### Φύλλο Εργασίας 3

-Σε τι αναφέρεται το επιτραπέζιο παιχνίδι;

- Ποιο είναι το θέμα και περιεχόμενό του;

-Σε ποια ομάδα παικτών απευθύνεται;

- Σε ποια ηλικιακή ομάδα ανήκουν;
- Ποιος είναι ο κατάλληλος αριθμός παικτών για το επιτραπέζιο παιχνίδι;

-Το επιτραπέζιο παιχνίδι εξελίσσεται στα πλαίσια της συνεργασίας ή του ανταγωνισμού;

- Οι παίκτες είναι ανταγωνιστές μεταξύ τους ή συνεργάζονται για την επίτευξη του επιθυμητού αποτελέσματος;

-Ποια αντικείμενα χρειάζονται για να οριστεί η εκκίνηση του παιχνιδιού;

- Για παράδειγμα, σε περίπτωση που το επιτραπέζιο παιχνίδι στηρίζεται στον παράγοντα “τύχη”, τότε το ζάρι είναι απαραίτητο για την πορεία των παικτών στο ταμπλό.
- Ποια θα είναι η μορφή του ταμπλό που δημιουργείται;
- Το ταμπλό θα εμπεριέχει χρώματα, αναπαραστάσεις, στοιχεία φαντασίας;
- Ποια υλικά είναι απαραίτητα για τη σχεδιάσή τους;
- Θα εμπεριέχονται ερωτήσεις, προκειμένου να δημιουργηθεί quiz;

-Ποιος είναι ο βασικός στόχος του παιχνιδιού και ποιοι οι επιμέρους;

- Για παράδειγμα, αν πρόκειται για επιτραπέζιο παιχνίδι που βασίζεται σε ιστορία, τότε ο κεντρικός στόχος θα συνδέεται και θα προέρχεται από τον κεντρικό χαρακτήρα;
- Όταν οι παίκτες θα εκπληρώνουν τους επιμέρους στόχους, τι είδους ανατροφοδότηση θα λαμβάνουν;

-Ποιοι είναι οι κανόνες του παιχνιδιού;

- Ποιος είναι ο κανόνας έναρξης του επιτραπέζιου παιχνιδιού;
- Ποιοι είναι οι κανόνες εξέλιξης αυτού και ποιος ο κανόνας τερματισμού;
- Σύμφωνα με τους κανόνες, οι προκλήσεις, που εμπεριέχονται, τι είδους ανατροφοδότηση προσφέρουν στους παίκτες αν τύχουν σε αυτές;
- Ποιος κανόνας θα οδηγήσει στον τερματισμό του παιχνιδιού και στη νίκη;

-Ποιες είναι οι στρατηγικές που πρέπει να ακολουθήσουν οι παίκτες και ποιες οι βασικές τους ενέργειες;

- Για παράδειγμα, αν πρόκειται για ταμπλό σε μορφή “race”, τότε οι παίκτες μετακινούν το πόνι τους τόσες θέσεις όσες φέρουν στο ζάρι τους έως, όπου το τερματίζουν και σύμφωνα με τους κανόνες που το διέπουν.

-Ποιος είναι ο τίτλος του επιτραπέζιου παιχνιδιού;

- Ο τίτλος θα πρέπει να είναι απόλυτα συνυφασμένος με το θέμα και το περιεχόμενο του παιχνιδιού.
- Σε περίπτωση που το επιτραπέζιο παιχνίδι αναφέρεται σε μία ιστορία, τότε ο τίτλος θα πρέπει να ταυτίζεται με την προβληματική κατάσταση ή τον επικείμενο στόχο του βασικού χαρακτήρα.